

Jorge Luis Castrejon Tarrillo

✉ georgeluisct19@gmail.com ☎ 951 194 623 🌐 george.gaedet.com 👤 GeorgeLuisCT
📄 jorge-castrejon-tarrillo-680048333

Perfil Profesional

Egresado de Ingeniería de Sistemas y Desarrollador Full Stack. Especializado en **React** y **Next.js**. Experiencia integrando frontends modernos con backends robustos en **Java** (Spring Boot y Tomcat). Enfocado en construir soluciones tecnológicas escalables.

Experiencia Laboral

- | | |
|--|-----------------------|
| Hotel FriendlyAQP , Desarrollador Web (Freelance) | Remoto |
| <ul style="list-style-type: none">Desarrollé la web corporativa con Next.js y Supabase para captación de clientes internacionales.Implementé soporte multilenguaje (i18n) para inglés, español y francés, y optimicé SEO/Core Web Vitals. | Nov 2025 – Dec 2025 |
| Coryvet , Desarrollador Full Stack (Prácticas) | Bagua, Amazonas, Perú |
| <ul style="list-style-type: none">Lideré el desarrollo del sistema de gestión veterinaria, optimizando el control de historias clínicas.Implementé el backend con Spring Boot y PostgreSQL, garantizando la integridad de datos.Diseñé e implementé la lógica de negocio compleja para gestión de inventarios, soportando productos fraccionables y modos de venta. | May 2025 – Oct 2025 |
| Hotel FriendlyAQP , Desarrollador de Sistemas (Sistema Interno) | Arequipa, Perú |
| <ul style="list-style-type: none">Desarrollé el sistema central en Apache Tomcat usando Java Puro (Servlets) para la gestión de reservas.Construí la interfaz del panel administrativo con React, mejorando la usabilidad del personal.Gestioné la base de datos MySQL, optimizando las consultas para reportes financieros. | Mar 2024 – Sept 2024 |

Educación

- | | |
|---|---------------------|
| Egr. Universidad Nacional Toribio Rodríguez de Mendoza , Ingeniería de Sistemas | Mar 2020 – Dec 2025 |
| <ul style="list-style-type: none">1er Puesto en Ayni Hackathon APEC Perú 2024 (Sede Chachapoyas).1er Puesto en Innovation Challenge 2021 (Sede Chachapoyas).1er Puesto en Laboratorio de Emprendimientos 2020 (Sede Chachapoyas). | |

Proyectos

- Fast War (Videojuego)**
- Desarrollo y lanzamiento de videojuego de acción con gran acogida en la comunidad (2022).
 - Optimización de rendimiento gráfico y mecánicas avanzadas en Unity.

Habilidades Técnicas

Stack Principal: Java (Spring Boot/Tomcat), React, Next.js, PostgreSQL, MySQL

Game Dev: C#, Unity 3D

Cloud & Tools: Supabase, Docker, Git, Postman, Linux

Idiomas: Español (Nativo), Inglés (Pre-Intermedio - En formación continua)