

Jorge Luis Castrejon Tarrillo

✉ georgeluisct19@gmail.com

📞 951 194 623

✉ george.gaedet.com

🌐 GeorgeLuisCT

LinkedIn: jorge-castrejon-tarrillo-680048333

Perfil Profesional

Egresado de Ingeniería de Sistemas y Desarrollador Full Stack. Especializado en **React** y **Next.js**. Experiencia integrando frontends modernos con backends robustos en **Java** (Spring Boot y Tomcat). Enfocado en construir soluciones tecnológicas escalables.

Experiencia Laboral

Hotel FriendlyAQP, Desarrollador Web (Freelance)

- Desarrollé la web corporativa con **Next.js** y **Supabase** para captación de clientes internacionales.
- Implementé soporte multilenguaje (**i18n**) para inglés, español y francés, y optimicé SEO/Core Web Vitals.

Remoto
Nov 2025 – Dec 2025

Coryvet, Desarrollador Full Stack (Prácticas)

- Lideré el desarrollo del sistema de gestión veterinaria, optimizando el control de historias clínicas.
- Implementé el backend con **Spring Boot** y **PostgreSQL**, garantizando la integridad de datos.
- Diseñé e implementé la lógica de negocio compleja para gestión de inventarios, soportando **productos fraccionables** y modos de venta.

Bagua, Amazonas, Perú
May 2025 – Oct 2025

Hotel FriendlyAQP, Desarrollador de Sistemas (Sistema Interno)

- Desarrollé el sistema central en **Apache Tomcat** usando **Java Puro (Servlets)** para la gestión de reservas.
- Construí la interfaz del panel administrativo con **React**, mejorando la usabilidad del personal.
- Gestioné la base de datos **MySQL**, optimizando las consultas para reportes financieros.

Arequipa, Perú
Mar 2024 – Sept 2024

Educación

Egr. Universidad Nacional Toribio Rodríguez de Mendoza, Ingeniería de Sistemas

Mar 2020 – Dec 2025

- 1er Puesto en Ayni Hackathon APEC Perú 2024 (Sede Chachapoyas).
- 1er Puesto en Innovation Challenge 2021 (Sede Chachapoyas).
- 1er Puesto en Laboratorio de Emprendimientos 2020 (Sede Chachapoyas).

Proyectos

Fast War (Videojuego)

- Desarrollo y lanzamiento de videojuego de acción con gran acogida en la comunidad (2022).
- Optimización de rendimiento gráfico y mecánicas avanzadas en Unity.

Habilidades Técnicas

Stack Principal: Java (Spring Boot/Tomcat), React, Next.js, PostgreSQL, MySQL

Game Dev: C#, Unity 3D

Cloud & Tools: Supabase, Docker, Git, Postman, Linux

Idiomas: Español (Nativo), Inglés (Pre-Intermedio - En formación continua)